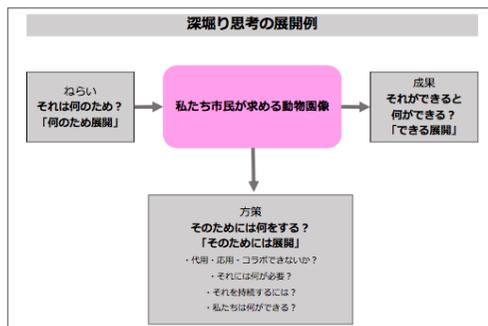


## 第4回ワークショップを開催しました

### 1. 開催にあたって

今回のワークショップは、「私たち市民が求める公園の将来像・動物園の将来像をねらい・成果・方策の観点から深掘り」をテーマにメンバーの皆さんからご意見やご提案をいただく全体とりまとめの最終回として開催され、グループ発表も行われました。



### 2. はじめに

第1回～第3回のワークショップについて振り返りました。その後、「甲府市遊亀公園・附属動物園整備の今後の流れ」について甲府市より説明があり、グループワークに入りました。



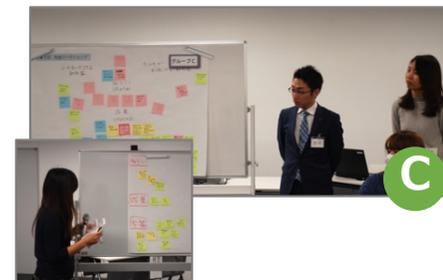
### 3. 第4回ワークショップはどんな雰囲気だったの？

各グループで熱い意見交換がなされ、短い時間でしたが、ポイントを押さえた公園と動物園の深掘りプランをまとめることができました。各グループでの発表も、チームとしての団結力を感じるものになっていました。

また、A班から継続的に公園・動物園を考えていくしくみづくりが重要という提案もあり、終了後さっそく「応援団」が結成されるという成果まで生まれました。講評いただいた両先生からは、市民参加型のワークショップで市民が自主的に活動できるしくみづくりまで成果を残せたことは大変素晴らしいことで、稀なケースだと高い評価をいただきました。

### 4. ワークショップの進め方

今回のワークショップは、グループワーク、グループの発表に時間を多く割きました。また、発表の際には、他のグループ発表を聞いて賛同できること、重要と思うことなどを記入してもらう「振り返りシート」も準備し、意見の共有化を図ることができるようになりました。最後に、帝京科学大学の並木・佐渡友両先生ならびに公園緑地課長から講評をいただき、閉会となりました。



## 5. 4回目ワークショップの主な意見

### 遊亀公園の将来像

#### 第1回・第2回WSにおける皆さんの公園のイメージ

- 安全・安心に遊べる公園
- 誰でも使いやすい公園
- 1日3世代が過ごせる公園
- 一生ずっと使える公園・どの世代でもいつでも使える公園
- 子ども・大人ゾーンを分けた公園
- 幼児の遊具やアスレチックのある公園・運動できる公園
- 散歩できる公園
- 少しでも球技ができる公園
- 四季の移り変わりが感じられる公園
- イベントが開催しやすく賑わいのある公園
- レストランやショップのある公園
- 雨の日でも遊べる公園
- 水遊びのできる公園
- 生きものがある公園
- 神社や寺院と共存した歴史的な価値を大切にしたい公園
- 木陰のある公園

各班で上記16個から公園像を選び、ねらい・成果・方策について深掘りしました。

#### Aグループ

Vision 一生ずっと・どの世代も・いつでも使える公園

フィジカル 散歩等

メンタル 四季等

集客 イベント等

大前提 安全・安心に遊べる公園

#### Bグループ

誰もが一生  
使える公園

安全・安心に  
遊べる公園

神社や寺院と共存  
した歴史的な価値  
を大切にしたい公園

#### Cグループ

誰でも  
使いやすい公園

1日3世代が  
過ごせる公園

一生ずっと使える  
どの世代でも  
使える公園

#### Dグループ

どの世代でも使える公園

誰でも使いやすい公園

雨の日でも遊べる公園

イベント、レストラン・ショップがある公園

全体のベース 安全・安心に遊べる公園

### 遊亀公園附属動物園の将来像

#### 第1回WSにおける皆さんの動物園のイメージ

- 動物がのびのびと暮らせる動物園
- 種類が多く珍しい動物も見られる動物園
- 動物との距離が近い魅力的な動物園
- ふれあいのできる動物園
- 動物本来の生態を観察できる動物園
- 手作り感や懐かしさなど古き良きものを残した動物園
- 誰もが利用しやすい動物園
- 飼育員（スタッフ）が働きやすい動物園

各班で上記8つの中から、甲府市において、市民の立場から、将来的に重要と思われる動物園像を選び、ねらい・成果・方策について深掘りしました。

#### Aグループ

動物本来の生態を  
観察できる動物園

動物の日常・人にとっては非日常

誰もが利用しやすい動物園

人にとっては日常  
動物にとっては非日常

#### Bグループ

お母さんファースト

ふれあいのできる動物園  
子連れが使いやすい動物園

動物ファースト

今ある環境の中で最善を尽くした  
上で、集客アップ

#### Cグループ

ふれあいのできる  
動物園

誰もが利用しやすい  
動物園

#### Dグループ

ふれあいのできる  
動物園

動物本来の生態を  
観察できる動物園