

# 株式会社スクーミー

## 所在地

甲府市大手1-2-21  
イノベーションベースSoie101

## SDGs 達成に向けた重点的な取組

### 取組の趣旨

貧困層へのプログラミング授業の無償化を行うことで、スキルを身につけ、社会で自立していけるようにする。

### 具体的な取組内容

家庭の事情で塾などに通うことができない子どもたちが、ITスキルを身につけ、社会的に自立していけるようにフードバンクと連携してプログラミングやモノづくりの授業を行います。この授業ではプログラミング的思考をはじめ、思考力や創造力、表現力を向上させます。そのような質の高い授業を無償で行います。

### 取組の趣旨

eDIYの普及によって、環境問題に対して家庭や企業で取り組む姿勢を育む。

### 具体的な取組内容

生活の中や企業がものをつくる過程で出る、使わなかったもの、捨てるはずのものと弊社の小型コンピュータを組み合わせることで新しい価値を生み出す活動(eDIY)を普及すべく活動しています。実際に子どもたちも、いらなくなったぬいぐるみと小型コンピュータを使って目覚ましセンサーなどをつくりました。

