

# ☆ こうふキラキラきっず ☆

- 甲府市 運動遊び通信 VOL.5 -



令和2年1月25日（土）「第8回 運動遊びプレイリーダー研修会」を開催しました。

今回の実技のテーマは、「用具を操作する運動遊び」です！

投げ、捕るなどの操作系動作の要素を取り入れた運動遊びを行いました！

## 荒野のガンマン（エルボータッチ）



## SOSゲーム



- ① 2人で正対し、拳銃を持つポーズ。
  - ② 相手に自分の肘を触られないように相手の肘をタッチします。
  - ③ 相手との駆け引きを楽しみます。
- ★こまやかな動きと素早い反応が大切。

- ★ 2つのチーム分けは「腕組どっちが上？」簡単にチームを2つに分けたいときは、腕を組ませて、右が上か、左が上かで分ける。（老若男女問わず概ね半分に分かれます）
- ★ スタート地点を2か所作る。1つ目のスタート地点に最初の子どもを、2つ目のスタート地点に2番目以降の子どもを並べさせます。

- ① 先頭の人から鬼とじゃんけん。
- ② 勝ったら鬼の後ろに並びます。負けたら、自分の後ろに並んでいる仲間を呼んで、助けに来てもらい、スタート地点に戻らなければならない。
- ③ 助けにいく仲間は全員で手を繋いで輪をつくり、助けを求めている人を輪の中心に入れて、スタート地点に戻ります。
- ④ 全員が鬼に勝つまで①～③を続ける。

## 風船を使って①



## 風船を使って②



- ① いろいろな体の部位で風船を打つ
- ② ペアになって、風船を落とさないように打つ。

- ★手を繋いで打つてみたり、体の部位を指定して打つてみるなど、様々な遊びをやってみましょう。

- ① 風船にガムテープを2枚貼ります。（クロスさせて貼る）
- ② 風船がボールのようにバウンドします。

## とめてとめて



- ① いろいろな体の部位でボールを止めてみよう
- ★ 転がしたボールで行くことで、子どもは距離感の認知が楽にできます。
- ★ ボールを止めるときは、手や足だけでなく、お尻、お腹など、様々な部位を使ってみましょう。
- ★ 少しずつ難しい動きを取り入れることで、面白さが増します。

### ★基礎知識

- ・「用具を操作する能力」の3つのポイントをおさえましょう。
- ① 連結能力（こまやかな動き）
  - ② 識別能力（モノによって動き方を識別）
  - ③ 定位能力（距離感をつかむ）

★遊びだからどんなに失敗しても大丈夫！

※注：★はポイントを記載しています。

講師：中村 和彦 先生  
（国立大学法人山梨大学 教育学部長）

NHK教育テレビ「ブンバ・ポーン！」体操  
<NHK> 2020応援ソング「パブリカ」ダンスなどを監修



講師：眞砂野 裕 先生  
（東京都昭島市立光華小学校 副校長）

日本トップリーグ連携機構  
「ボールで遊ぼう」トップマイスター  
ミズノ：プレイリーダーマイスター